

# Dynamika

Jeśli na poruszające się ciało nie działają siły to jego ruch trwa bez końca (Galileusz)

## Teoria Newtona

Mechanika klasyczna opisuje świat ciał makroskopowych poruszających się znacznie wolniej od prędkości światła.

Mechanika kwantowa opisuje świat mikroskopowy

Teoria względności Einsteina opisuje ruch z wielkimi prędkościami ( $\sim c$ )

Przyczyna przyspieszenia ciała — siła  $\vec{F}$

Jeśli na ciało działa kilka sił to ich suma wektorowa nosi nazwę siły wypadkowej  $\vec{F}_{wyp}$

## I zasada dynamiki Newtona

Jeśli wypadkowa sił działających na ciało jest równa zero ( $\vec{F}_{wyp} = 0$ ), to nie zmienia się jego prędkość.

Inercjalny układ odniesienia — układ, w którym spełnione są zasady dynamiki Newtona.

## II zasada dynamiki Newtona

Jeśli na ciało działa siła wypadkowa, to ciało porusza się z przyspieszeniem  $\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m}$  m - masa ciała

Równanie dynamiki Newtona

$$\boxed{m\vec{a} = \vec{F}_{wyp}}$$

$$m \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \vec{F}_{wyp}$$

- równanie różniczkowe!  
dla  $\vec{r}(t)$

Jednostka siły:  $N = \frac{kg \cdot m}{s^2}$  (Newton)

Przykład: Siła grawitacji przy powierzchni Ziemi  $\vec{F}_g = m\vec{g}$

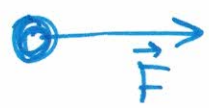
$$\Rightarrow \vec{a} = \vec{g}$$

$$\vec{g} = Const$$

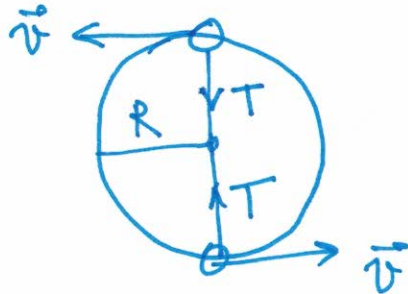


## III zasada dynamiki Newtona

Gdy dwa ciała oddziałują ze sobą, to siły, z jakimi działają na siebie wzajemnie mają taką samą wartość i przeciwne kierunki.



# Siła dośrodkowa w ruchu jednostajnym po okręgu



$$F = ma = \frac{mv^2}{R}$$

-(siła dośrodkowa jest siłą naprężenia sznurka)

Kulka na sznurku (ruch w poziomie)

## Energia

Kinetyczna energia

$$E_k = \frac{mv^2}{2}$$

- związana ze stanem ruchu ciała

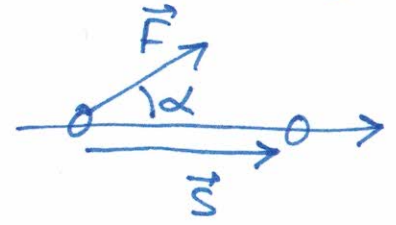
Jednostka energii:  $[E_k] = \frac{\text{kg} \cdot \text{m}^2}{\text{s}^2} = \text{J}$  (dżul)

## Praca

Praca jest energia przekazana lub oddana ciału poprzez działanie siły.

$$W = \vec{F} \cdot \vec{s}$$

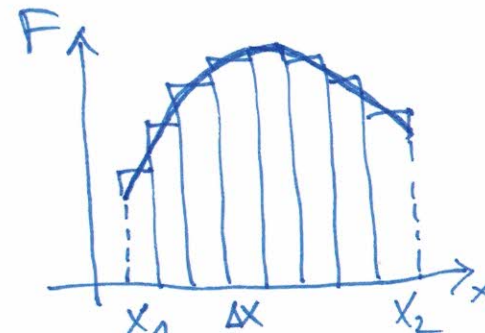
F = Const



$$W = Fs \cos \alpha$$

Praca zmiennej siły

$$W = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \sum_j F_j \Delta x = \int_{x_1}^{x_2} F(x) dx \quad (\text{całka no } x)$$



## Moc

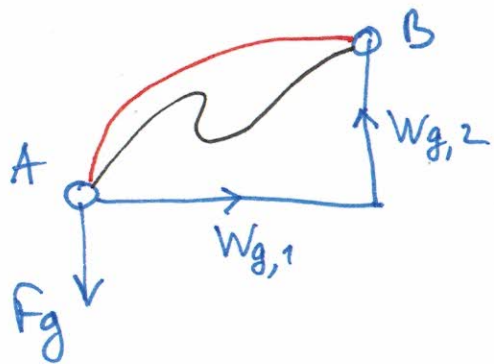
- szybkość z jaką siła wykonuje pracę

$$P_{sr} = \frac{\Delta W}{\Delta t}$$

$$P = \frac{dW}{dt} \quad \text{- moc chwilowa}$$

4.

## Praca i energia potencjalna



Praca siły ciężkości:  $W = -mgh$

$$F_g = -mg$$

Energia potencjalna zależy od położenia ciała

$$\Delta E_p = E_p(B) - E_p(A) = -W$$

$$F_g = \frac{W}{h}$$

Związek siły i energii potencjalnej

$$F = -\frac{dE_p}{ds}$$

$$F_g = -\frac{\Delta E_p}{h}$$

## Zachowanie energii mechanicznej

Jeśli w układzie izolowanym działają siły zachowawcze, to energia mechaniczna jest zachowana  $\Delta E_{mech} = 0$

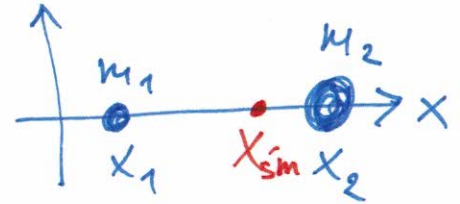
(Tarcie - siła nie zachowawcza)

5.

Ruch ciała (nie punktu materialnego) składa się z ruchu jego środka masy i ruchu obrotowego wokół środka masy

### Środek masy

Dla dwóch cząstek: 
$$x_{\text{śm}} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2}$$



Dla n cząstek na osi x:

$$x_{\text{śm}} = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2 + \dots + m_n x_n}{m_1 + m_2 + \dots + m_n} = \frac{1}{m_u} \sum_{i=1}^n m_i x_i$$

Dla układu n cząstek w przestrzeni:

$$\vec{r}_{\text{śm}} = \frac{1}{m_u} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$

$$m_u = \sum_i m_i \quad \text{- masa układu}$$

II zasada dynamiki dla układu cząstek: 
$$\vec{F}_{\text{wyp}} = m_u \vec{a}_{\text{śm}}$$

Pęd cząstki: 
$$\vec{p} = m \vec{v}$$

$\vec{a}_{\text{śm}}$  - przyspieszenie środka masy układu

Pęd układu: 
$$\vec{P} = p_1 + p_2 + \dots + p_n = m_u \vec{v}_{\text{śm}}$$

$$\frac{d}{dt} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2 + \dots) = \frac{d}{dt} m_u \vec{r}_{\text{śm}}$$

II zasada dynamiki:  $\frac{d\vec{P}}{dt} = m_u \frac{d\vec{v}_{\text{cm}}}{dt} = m_u \vec{a}_{\text{cm}} = \vec{F}_{\text{wyp}}$

$$\boxed{\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{F}_{\text{wyp}}}$$

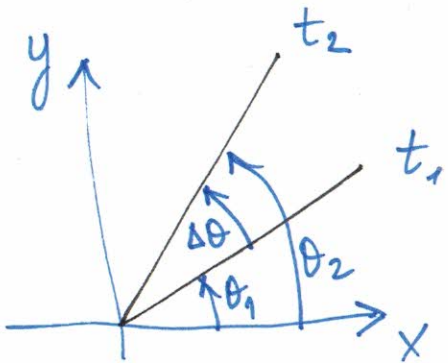
### Zasada zachowania pędu

Jeśli wypadkowa  $\vec{F}_{\text{wyp}}$  sił zewnętrznych działających na układ jest równa zero, to całkowity pęd jest stały:  $\boxed{\vec{P} = \text{const}}$

### Obrót ciała

Położenie katowe  $\boxed{\theta = \frac{s}{r}}$

### Przemieszczenie, prędkość i przyspieszenie katowe



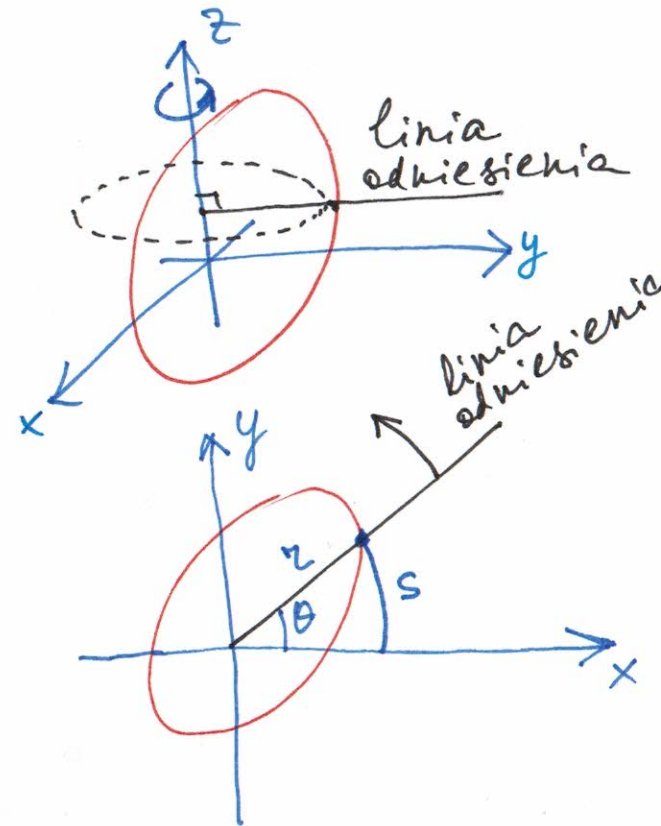
Przemieszczenie katowe  $\underline{\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1}$

Prędkość katowa

$$\boxed{\omega = \frac{d\theta}{dt}}$$

Przyspieszenie katowe

$$\boxed{\alpha = \frac{d\omega}{dt}}$$



# Związek zmiennych kątowych z liniowymi

Przemieszczenie

$$s = \theta r$$

Prędkość

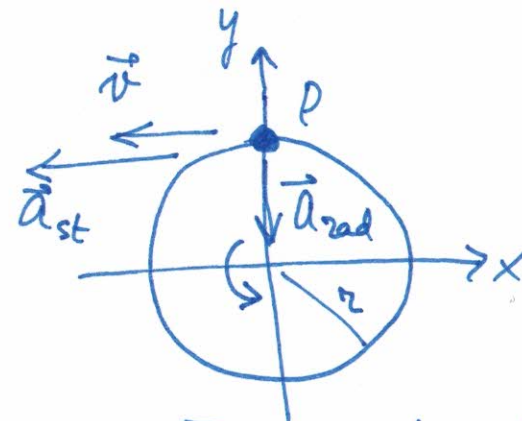
$$v = \omega r$$

Przyspieszenie styczne

$$a_{st} = \alpha r$$

Przyspieszenie dośrodkowe (radialne)

$$a_{rad} = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r$$



Ciało w ruchu obrotowym wokół osi z

## Energia kinetyczna w ruchu obrotowym

$$E_k = \frac{m_1 v_1^2}{2} + \frac{m_2 v_2^2}{2} + \dots = \sum_i \frac{m_i v_i^2}{2} = \sum_i \frac{m_i \omega^2 r_i^2}{2} = \frac{\omega^2}{2} \sum_i m_i r_i^2$$

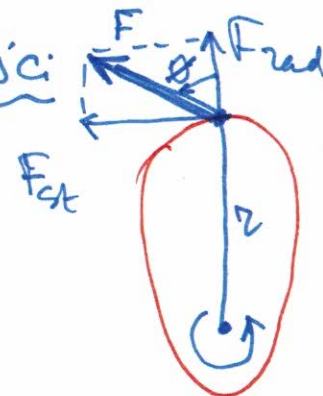
$$E_k = \frac{I \omega^2}{2}$$

$$I = \sum_i m_i r_i^2 \text{ - moment bezwładności}$$

Moment siły

$$M = r F_{st} = r F \sin \theta$$

$$\vec{M} = \vec{r} \times \vec{F}$$

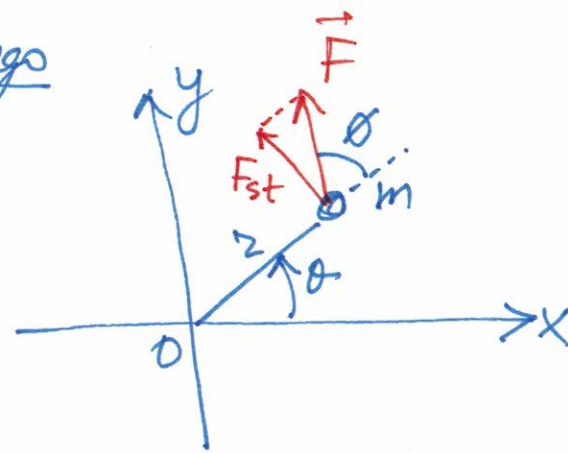


## II zasada dynamiki dla ruchu obrotowego

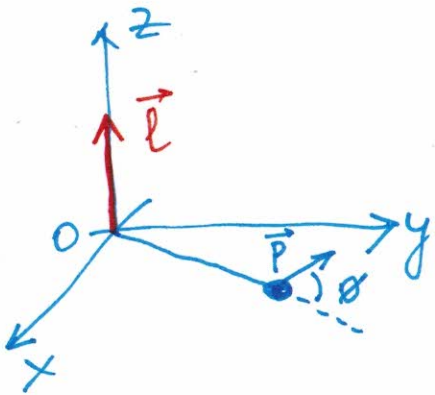
$$\boxed{M_{\text{wyp}} = I \alpha}$$

$$I = m z^2$$

dla cząstki:



### Moment pędu cząstki:



$$\boxed{\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}}$$

Wartość:  $l = r p \sin \theta$

- wielkość analogiczna do pędu dla ruchu postępowego

### Moment pędu układu cząstek

$$\vec{L} = \vec{l}_1 + \vec{l}_2 + \dots + \vec{l}_n = \sum_{i=1}^n \vec{l}_i$$

Moment pędu ciała sztywnego obrotowego  $\vec{L}$  wokół osi z prędkością kątową  $\omega$ :

$$\boxed{\vec{L} = I \vec{\omega}}$$



# Zasada zachowania momentu pędu

II zasada dynamiki dla ruchu obrotowego:

$$\vec{M}_{\text{wyp}} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad - \text{ dla jednej cząstki}$$

$$\boxed{\vec{M}_{\text{wyp}} = \frac{d\vec{L}}{dt}} \quad - \text{ dla układu cząstek}$$

Jeśli wypadkowy moment siły  $\vec{M}_{\text{wyp}}$  jest równy zero, to moment pędu układu jest stały:

$$\boxed{\vec{L} = \text{const}} \quad (\vec{M}_{\text{wyp}} = 0)$$

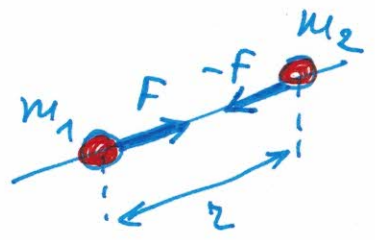
$$\begin{aligned} \vec{M}_{\text{wyp}} &= I \vec{\alpha} = I \frac{d\vec{\omega}}{dt} \\ &= \frac{d\vec{L}}{dt} \end{aligned}$$

# Grawitacja

Prawo powszechnego ciążenia (Newton, 1665)

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

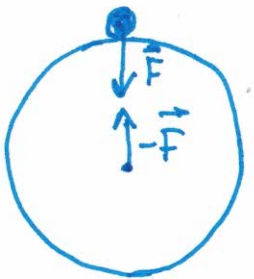
$$G = 6,67 \cdot 10^{-11} \frac{Nm^2}{kg^2}$$



Ciało w kształcie jednorodnej powłoki kulistej przyciąga cząstkę znajdującą się na zewnątrz powłoki tak, jak gdyby masa powłoki była skupiona w jej środku.

Gdy mamy do czynienia z grupą cząstek, możemy wyznaczyć wypadkową siłę grawitacyjną, jaka działa na jedną z cząstek wszystkie inne, korzystając z zasady superpozycji:

$$\vec{F}_{1, \text{wyp}} = \sum_{i=2}^n \vec{F}_{1i}$$



## Grawitacja w pobliżu powierzchni Ziemi

$$F = G \frac{Mm}{R^2} = mg, \quad g = \frac{GM}{R^2}$$

M - masa Ziemi  
R - promień

Faktycznie przyspieszenie w pobliżu powierzchni Ziemi

różni się od  $g$  z powodu tego, że :

- 1) Ziemia nie jest jednorodna
- 2) Ziemia nie jest kulista
- 3) Ziemia obraca się

$$ma = mg - m\omega^2 R$$

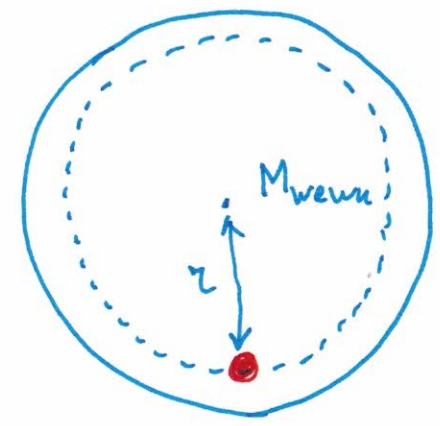
$$a = g - \omega^2 R$$

Grawitacja wewnątrz Ziemi:

$$F = \frac{Gm M_{wewn}}{r^2}$$

$$M_{wewn} = \rho \frac{4\pi r^3}{3}$$

$\rho$  - średnia gęstość

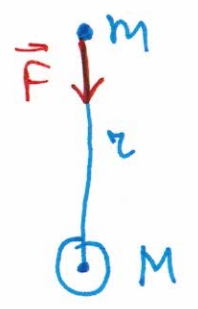


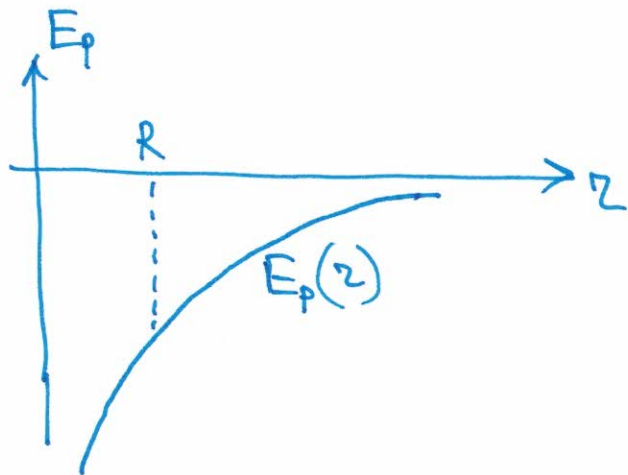
Wypadkowa siła grawitacyjna, jaką ciało w kształcie jednorodnej powłoki kulistej działa na cząstkę znajdującą się wewnątrz powłoki, jest równa zero.

Grawitacyjna energia potencjalna

$$E_p = -\frac{GMm}{r}$$

$$F = -\frac{dE_p}{dr} = -\frac{GMm}{r^2}$$





Prędkość ucieczki

- minimalna prędkość, którą należy nadać obiektowi, aby oddalił się z powierzchni danego ciała niebieskiego do nieskończoności.

Prawo zachowania energii mechanicznej:

$$E_{\text{mech}} = E_k + E_p = \frac{1}{2} m v_u^2 - \frac{GmM}{R} = 0$$

$$\Rightarrow v_u = \sqrt{\frac{2GM}{R}}$$

| Ciało   | M [kg]               | R [m]             | $v_u$ [ $\frac{\text{km}}{\text{s}}$ ] |
|---------|----------------------|-------------------|--|
| Księżyc | $7,36 \cdot 10^{22}$ | $1,74 \cdot 10^6$ | 2,4                                    |
| Ziemia  | $5,98 \cdot 10^{24}$ | $6,37 \cdot 10^6$ | 11,2                                   |
| Jowisz  | $1,90 \cdot 10^{27}$ | $7,15 \cdot 10^7$ | 59,5                                   |
| Słońce  | $1,99 \cdot 10^{30}$ | $6,96 \cdot 10^8$ | 618,0                                  |

# Ruchy ciał niebieskich : prawa Keplera

Prawo powszechnego ciężenia razem z prawami dynamiki Newtona opisują bardzo dobrze ruch obiektów w Kosmosie

Prawa Keplera - opisują ruch planet wokół Słońca

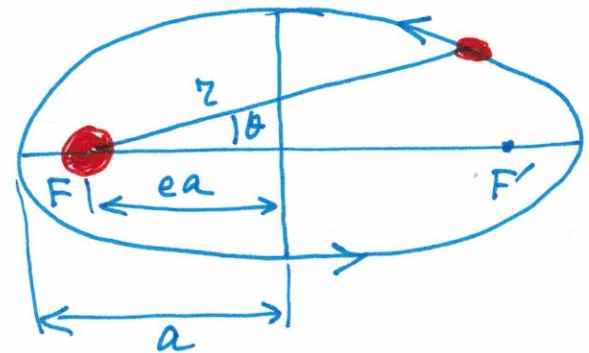
1) Wszystkie planety poruszają się po orbitach w kształcie elipsy, w której ognisku znajduje się Słońce

2) Linia łącząca planetę ze Słońcem zakreśla w jednakowych odstępach czasu ~~czasu~~ jednakowe pola powierzchni w płaszczyźnie orbity ( $\frac{dS}{dt} = \text{const}$ )

3) Kwadrat okresu ruchu każdej planety na orbicie wokół Słońca jest proporcjonalny do sześciącej potęgi półosi wielkiej tej orbity,

$$T^2 = \frac{4\pi^2}{GM} \cdot r^3$$

dla orbity kołowej



a - półos wielka elipsy  
e jest mimośrodem elipsy

(dla Ziemi  $e = 0,0167$ )